

Glückspilz

Die Spieler stehen verteilt im Raum. Jeder sucht in Gedanken einen Glückspilz aus. Auf's Signal spurtet er in Richtung auf den ausgewählten Spieler in der Absicht, diesen dreimal zu umrunden.

Ein gehöriges Durcheinander ist so gut wie ganz sicher. Wer es geschafft hat, ruft „Bingo!“

