

Spiele:

- Die Gruppe steht wild durcheinander in einem markierten Kreis. Ein Ballon muss in der Luft gehalten werden. Nach und nach immer mehr Ballons in die Gruppe geben.
- Gleiches Spiel, aber die Gruppe steht im Kreis
- Gleiches Spiel, aber nur eine Hand darf benutzt werden.
- Gleiches Spiel, aber ich gehe durch die Gruppe und „markiere“ einzelne Spieler, die nicht mehr mitspielen.
- Gleiches Spiel, aber die Hälfte der Mitspieler bekommt die Augen verbunden und wird nur durch Zurufe der anderen angeleitet. Nur noch die mit den verbundenen Augen dürfen den Ballon berühren. (sehr anspruchsvoll!)
- Gleiches Spiel, aber der Ballon darf nur mit dem Kopf berührt werden
- Und so weiter.....

- Diskutieren lernen:

ein langes Seil auf den Boden legen:

Sehr-----gar nicht

Einfache Fragen stellen wie: „Wie sehr magst du Spaghetti?“

dann schwierigere Fragen stellen wie: „Wie gern gehst du in die Schule?“

dann noch schwierigere Fragen wie: „Wie schnell schlägst du zu wenn du wütend bist?“

Die Kinder müssen sich auf dem Seil in eine Reihe stellen, von „sehr“ bis „gar nicht“. Sie müssen das diskutieren, denn es dürfen nicht zwei am gleichen Fleck stehen.

- Gordischer Knoten
- Papierkugel werfen (und plötzlich die Regeln ändern)
- Bis auf ein oder zwei Personen, liegen alle Anderen im Kreis auf dem Bauch und mit dem Kopf Richtung Kreismitte. Jeder fasst die Nebenperson an der Hand und möglichst fest an, da die Spieler aussen nun versuchen einzelne Personen des Kreises an den Beinen heraus zu ziehen. Gelingt dies, schließen die Spieler links und rechts dieser Person die entstandene Lücke, indem sie sich wiederum festhalten. Die heraus gezogene Person hilft nun mit, weitere Spieler aus dem Kreis zu zerren. Das Spiel setzt sich bis zur letzten Person im Kreis fort.
- Die Gruppe bekommt eine Aufgabe: Sie darf z.B. mit 8 Leuten nur mit maximal 4 Füßen und 2 Händen den Boden berühren und alle Mitglieder der Gruppe müssen irgendwie miteinander verbunden sein.
- Die Gruppe überlegt sich, wie viele Stühle sie höchstens braucht, um alle Gruppenmitglieder darauf unter zu bringen. Wenn das Ziel erreicht wird, nach und nach Stühle entfernen.

- Spinnennetz:

In einem Stuhlkreis wird mit einem Wollknäuel zwischen den Stühlen hindurch ein grosses Spinnennetz gewoben. Nun müssen alle Kinder auf die eine Seite ausserhalb des Stuhlkreises stehen. Die Aufgabe ist nun, dass ALLE Kinder auf die andere Seite gelangen, indem sie durch das Netz gehen. Aber: Alle Felder, die von einem Kind betreten worden sind, werden mit einem roten Punkt am Boden markiert und dürfen fortan nicht mehr betreten werden. Von Kind zu Kind wird die Aufgabe schwieriger, weil aber alle auf die andere Seite müssen, gelingt das Vorhaben nur, wenn alle einander helfen.

Buchtip:

Spiele für drinnen und draussen

ISBN: 3-89604-310-2